

HOGAR COLEGIO LA MILAGROSA
ARECIBO, PUERTO RICO
PROGRAMA DE CIENCIAS

INSTRUCCIONES PARA EL DISEÑO DE UN JUEGO DE MESA

1. Este proyecto se realizará en grupos de cuatro (4) estudiantes. Los estudiantes tendrán la oportunidad de seleccionar con quiénes desean trabajar.
2. Cada grupo diseñará y construirá un juego de mesa cuyo objetivo principal sea aprender y repasar la nomenclatura de compuestos inorgánicos.
3. La construcción del juego debe ser con materiales de bajo costo y la misma iniciará la primera semana de marzo. Semanalmente (*dentro de las posibilidades*), la maestra proveerá una clase para que los estudiantes trabajen en el proyecto.
4. De ser necesario, los grupos trabajarán en su proyecto fuera de la hora de la clase.
5. El juego debe poder jugarse por un máximo de cuatro jugadores.
6. Los creadores deben incluir las reglas e instrucciones del juego y éstas deben estar redactadas correctamente a computadoras.
7. El juego debe ser entretenido, dinámico, colorido y creativo.
8. Un juego debe durar entre 10 y 20 minutos.
9. El nivel de dificultad del juego debe concordar con las edades de los jugadores (estudiantes de escuela superior).
10. Todo juego debe incluir su caja con las instrucciones adheridas en el interior de la misma.
11. **Fecha de entrega: 3 de abril de 2017**

EVALUACIÓN DEL PROYECTO

1. Cada grupo entregará su juego debidamente identificado a la maestra junto con la hoja de evaluación. La misma se encuentra en la página yadiragonzalez.weebly.com.
2. La maestra asignará un día de la semana para que los estudiantes tengan la oportunidad de usar los juegos creados por sus compañeros.
3. Cada estudiante recibirá una hoja similar a la hoja de evaluación del trabajo. Luego de jugar, deberá completar la misma y entregarla a la maestra.
4. Finalmente, la maestra entrevistará a cada equipo de creadores y evaluará el juego.
5. Este proyecto tiene valor de una nota.